Областное государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение

«КОСТРОМСКОЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ»

Специальность: 09.02.07 «Информационные системы и программирование»

Руководство программиста для приложения учета заметок

УП-02069846 -09.02.07-23-21-81

Проверил(а): \_\_\_\_\_\_\_\_ И. С. Беляев

Выполнил(а): Сафарян А. А.

«19» декабря 2023г

Кострома, 2023

Введение

Приводится руководство программиста для программного приложения, в котором в котором можно хранить заметки по каждому отдельному проекту.

Программный продукт должен быть разработан для группы ученых колонизирующих марс в 2099 году.

**Условия, необходимые для выполнения программы**

Для работы программного продукта необходима следующая программно-аппаратная конфигурация:

* Windows 7,Windows Server 2003 Service Pack 2,Windows Server 2008,Windows Server 2008 R2,Windows Vista, Windows Vista Service Pack 1,Windows XP Service Pack 2,Windows XP Service Pack 3;
* 32-разрядные системы: компьютер, оборудованный процессором Intel или совместимым процессором с тактовой частотой 1 ГГц или выше (рекомендуется 2 ГГц или выше, поддерживается только один процессор);
* 64-разрядные системы: процессор с тактовой частотой 1,4 ГГц или выше (рекомендуется 2 ГГц или выше, поддерживается только один процессор);
* минимальный объем ОЗУ 512 МБ (рекомендуется 1 ГБ или более);
* 1 ГБ свободного места на диске;
* наличие СУБД: MS SQL 2008.

**Характеристики программы**

**Режим работы программы**

Программа запускается приложением на компьютере. Имеются разделенные на типы и подтипы заметки, в зависимости от предпочтения для пользователя.

**Функционирование программы после сбоев**

В случае аварийного прекращения работы программы, вызванного внешними причинами, программа при устранении причины сбоя загружается вновь работоспособной. Все не сохраненные перед сбоем данные будут потеряны.

**Обращение к программе**

Для запуска программы необходимо выполнить следующие действия:

* Запустить программу на ПК, с поддержкой Microsoft .NET Framework (или на удаленном сервере), если он еще не запущен;
* Выберете нужную заметку или создайте новую
* Проводите нужные действия с имеющимися возможностями приложения
* Сохраните или отредактируйте заметку, приурочив ей определенный статус

**Входные и выходные данные**

Данные категории и содержание заметки

**Структура системы**

Разработанный программный продукт имеет оконную структуру приложения и представлен следующими файлами

* GroupPage.xaml
* InfoPage.xaml
* Menu.xaml
* NotePage.xaml
* ProjectPage.xaml
* GroupCardWindow.xaml
* MainWindow.xamlNiteCardWindow.xaml
* ProjectCardWindow.xaml
* GroupMapper.cs
* NoteMapper.cs
* ProjectMapper.cs
* GroupViewModel.cs
* NoteViewModel.cs
* ProjectViewModel.cs
* Context.cs
* NoteEntity.cs

**Описание основных функций**

При разработке программного обеспечения для учета заметок были выделены следующие основные функции:

* Соединение с БД
* Сохранение всех данных о заметках

Функция соединение с БД работает следующим образом:

<connectionStrings>

<add name="Context" connectionString="data source=C:\Users\admin\source\repos\Krest\_EP\Krest\_EP\_db.db" providerName="System.Data.SQLite.EF6" />

</connectionStrings>

**Сообщения программисту**

В программе не предусмотрен вывод сообщений специально для программиста, однако в ходе работы программы могут появиться общие сообщения программы, а также, сообщения, генерируемые системой Windows или другим приложением.